

SECOND YEAR CERTIFICATE EXAMINATION IN FASHION DESIGNING AND GARMENT TECHNOLOGY

FDGT-1741 FASHION BUSINESS AND FUNDAMENTALS OF APPAREL PRODUCTION

Duration---3 Hours

Maximum marks---75

PART-A

എല്ലാ ചോദ്യങ്ങൾക്കും ഉത്തരമെഴുതുക

- I പൂരിപ്പിക്കുക 12X1=12Marks
1. ഒരു നൂലിന്റെ വളയത്തിൽ കൂടി മറ്റൊരു നൂൽ വലിച്ചെടുത്ത് അടുത്ത വളയം രൂപപ്പെടുത്തുന്നതിനെ ----- എന്നു പറയുന്നു.
  2. ഫാഷൻ എന്ന വാക്ക് ലാറ്റിൻ ഭാഷയിൽ ----- എന്ന അർത്ഥത്തിൽ ഉപയോഗിച്ചിരുന്നതാണ് .
  3. ഫയർ ഫയിറ്റേർസ് തീ പിടിക്കാത്ത ----- വസ്ത്രം ഉപയോഗിക്കുന്നു.
  4. കാലദൈർഘ്യം കൂടിയ ഫാഷനുകളെ -----എന്ന് വിളിക്കുന്നു .
  5. കെയർ ലേബലിൽ കാണപ്പെടുന്ന "O" ഈ അടയാളം -----പ്രതിനിധാനം ചെയ്യുന്നു.
  6. Ageing test ----- ന്റെ ഗുണവും ബലവും പരിശോധിക്കുന്നതിനു വേണ്ടി ചെയ്യുന്നു.
  7. ഉല്പന്നങ്ങളോടുള്ള ഉപഭോക്താവിന്റെ പ്രതികരണത്തെ ----- എന്നു വിശേഷിപ്പിക്കുന്നു.
  8. വ്യാപാരം സംബന്ധിച്ച് ശേഖരിക്കുന്ന വിവരങ്ങളെ അപഗ്രഥനം ചെയ്യുന്നതിനെ-----എന്ന് പറയുന്നു.
  9. ചങ്ങല പോലെ നീളത്തിൽ തയ്യൽ ലഭിക്കുന്ന സ്റ്റിച്ച് ടൈപ്പ് ആണ് -----
  10. ഫാഷൻ മാർക്കറ്റിൽ വിറ്റഴിക്കപ്പെടുന്ന ഉല്പന്നത്തോട് ഉപഭോക്താക്കൾ കാണിക്കുന്ന ആവേശമാണ് -----
  11. കട്ടിങ്ങിന് ശേഷം വിവിധ അളവുകളിലുള്ള വസ്ത്രഭാഗങ്ങൾ തരം തിരിച്ച് മാറ്റുന്നതിനെ ----- എന്നറിയപ്പെടുന്നു .
  12. ഉപയോഗമില്ലാത്തപ്പോൾ ഇസ്റ്റിരിപ്പെട്ടി-----പാഡിൽ ഫ്ലാറ്റായി സൂക്ഷിക്കുന്നതാണ് ഉത്തമം.

II. ഒന്നോ രണ്ടോ വാചകത്തിൽ ഉത്തരമെഴുതുക (12X2=24)

- 1.ടിക്കിൾ അപ്പ്, ടിക്കിൾ ഡൗൺ, എന്നിവയെകുറിച്ച് വിശദമാക്കുക?
- 2.ബാഗ്ഗിങ് ,ബോക്സിങ് എന്നിവയെകുറിച്ച് വിശദമാക്കുക?
- 3.മാർക്കർ എഫിഷൻസി കണക്കാക്കുന്ന തെങ്ങനെ ?
- 4.റൗണ്ട് നൈഫിന്റെ പ്രവർത്തനം വിശദീകരിക്കുക?
- 5.Haute Couture നെ കുറിച്ച് വിശദമാക്കുക ?
- 6.ഒരു style ഫാഷൻ ആകുന്നത് എപ്പോൾ?
- 7.പ്ലോട്ടിങ്ങിന്റെ ആവശ്യകത വിശദമാക്കുക ?
- 8.വിപണിയെ എങ്ങനെ നിർവചിക്കാം?

9.ഫാഷൻ ഫോർകാസ്റ്റിംഗിന്റെ ഉദ്ദേശ്യം വ്യക്തമാക്കുക?

10.മാർക്കറ്റ് റിസർച്ചിന്റെ ലക്ഷ്യം എന്ത് ?

11.വസ്തുധാരണത്തിലൂടെ ശുചിത്വം കൈവരിക്കുന്നതെങ്ങനെ?

12.റഫ്ളറിന്റെ ഉപയോഗം വ്യക്തമാക്കുക ?

PART B

III മൂന്നോ നാലോ വാചകത്തിൽ ഉത്തരമെഴുതുക. (Answer any five) (5x3=15)

1. വസ്തുവ്യവസായശാലകളിൽ മെർച്ചന്റൈസറുടെ പ്രാധാന്യം വ്യക്തമാക്കുക ?
2. വസ്തുനിർമ്മാണ സംവിധാനത്തിൽ അനുവർത്തിക്കേണ്ട ഗുണനിലവാരത്തിന്റെ സവിശേഷതകൾ വിശദമാക്കുക ?
3. വസ്തുത്തിൽ കാണപ്പെടുന്ന വാഷിംഗ് സിംബൽസ് ചിത്രസഹിതം വിവരിക്കുക ?
4. ആശയവിനിമയ രംഗത്തെ മുന്നേറ്റം ഫാഷൻവിപണിയിലുണ്ടാക്കിയ സ്വാധീനം വിശദമാക്കുക?
5. വ്യവസായ സംരംഭവും വ്യവസായ സംരംഭകരും തമ്മിൽ എങ്ങനെ വ്യത്യാസപ്പെട്ടിരിക്കുന്നു .?
6. ഫാഷനിൽ സീസണിന് വളരെയധികം പ്രാധാന്യമുണ്ട് വിശദമാക്കുക?

IV 60 വാക്കിൽ കുറയാതെ ഉത്തരമെഴുതുക. (Answer any 6 questions) ( 6x4=24)

1 (a). ആഗോളവൽക്കരണം ഫാഷൻ വിപണിയിൽ ഉണ്ടാക്കിയ സ്വാധീനം വിശദമാക്കുക?

OR

(b). വസ്തുധാരണത്തിന്റെ ഉദ്ദേശ്യങ്ങൾ വിവരിക്കുക .?

2. (a).ഫാഷനെ സ്വാധീനിക്കുന്ന ഘടകങ്ങൾ വിശദമാക്കുക ?

OR

(b). ഫാഷൻ ലോകത്ത് വിഷാൽ മെർച്ചന്റൈസിംഗിന്റെ പ്രാധാന്യം വിശദീകരിക്കുക?

3 (a).വ്യവസായസംരംഭകൻ വേണ്ട സവിശേഷതകളെക്കുറിച്ച് വിവരിക്കുക ?

OR

(b). വനിതകളുടെ ഉന്നമനം ലക്ഷ്യമാക്കി പുതിയ സംരംഭങ്ങൾ തുടങ്ങുന്നതിനു ഗവണ്മെന്റ് നടപ്പിലാക്കിയ പദ്ധതികളെക്കുറിച്ച് വിശദമാക്കുക?

4 (a) ഫ്യൂസിങ്ങിന്റെ ഗുണനിലവാരം നിയന്ത്രിക്കുന്ന ഘടകങ്ങളെക്കുറിച്ച് വിവരിക്കുക?

OR

(b) ഫ്യൂസിങ്ങിന്റെ സാങ്കേതികവിദ്യ ഏതെല്ലാം ഘടകങ്ങളുമായി ബന്ധപ്പെട്ടിരിക്കുന്നു ?

5 (a) പ്രധാനമായും ഏതൊക്കെ തരത്തിലുള്ള ലാബെൽസ് ആണ് വസ്തുങ്ങളിൽ പതിപ്പിക്കുന്നത്?വിവരിക്കുക ?

OR

(b) വ്യവസായശാലകളിൽ കാണപ്പെടുന്ന ആധുനിക പാക്കിങ് ഉപകരണങ്ങളെക്കുറിച്ചുവിവരിക്കുക?

6 (a) സ്പെഡിങ് ചെയ്യുമ്പോൾ പരിഗണിക്കേണ്ട ഘടകങ്ങളെക്കുറിച്ച് വിവരിക്കുക?

OR

b) ഫാബ്രിക് ഇൻസ്പെക്ഷൻ സിസ്റ്റം എന്താണെന്ന് വ്യക്തമാക്കുക?4 point grading സിസ്റ്റത്തിലൂടെ കണക്കാക്കുന്നതെങ്ങനെ?

**MODEL QUESTION APM 1**

**FDGT 1742 – ADVANCED PATTERN MAKING**

**Duration: 3 Hrs  
60**

**Max Mark:**

Q1. Manipulate the basic bodice using slash and spread method to develop any of the following. The students are allowed to trace the basic bodice for the working pattern. 1X20=20 marks

a. Bodice with side dart and waist dart

OR

b. Bodice Mid neck dart and waist dart

Q2. Develop a Katori Blouse or High neck blouse or Blouse with princess line draft using the given measurements

1X34= 34

marks

Measurements:

Full length	:	14"
Shoulder length	:	11.5"
Bust	:	34"
Waist	:	28"
Neck width	:	2.5"
Neck depth Front	:	5.8"
Neck depth back	:	7.8"
Sleeve length	:	6"
Sleeve Circumference	:	10.2"

RECORD : 6

Marks

**MODEL QUESTION APM 2**

**FDGT 1742 – ADVANCED PATTERN MAKING**

**Duration: 3 Hrs  
60**

**Max Mark:**

**Q1.** Manipulate the basic bodice using slash and spread method to develop any of the following. The students are allowed to trace the basic bodice for the working pattern. 1X20=20 marks

a. Bodice with Mid shoulder dart and Waist dart

OR

b. Bodice with Mid armhole dart and Waist dart

**Q2.** Develop an Overlapping Kameez (at front) Or a Kameez with front yoke using Basic Kameez draft. Students are allowed to trace the basic kameez for the working pattern. 1X34= 34 marks

RECORD : 6

Marks

**FDGT 1742 – ADVANCED PATTERN MAKING**

**Duration: 3 Hrs**

**Max Mark: 60**

**Marks**

**Q1.** Manipulate the basic bodice using Pivotal Transfer technique to develop any of the following. The students are allowed to trace the basic bodice for the working pattern. 1X20=20 marks

a. Bodice with French dart and waist dart

OR

b. Bodice with centre front bust dart and mid armhole dart

**Q2.** Develop a knee length Kid's Frock with Yoke, Puff at hem sleeve, Peter Pan collar and a Continuous placket from a traced Basic Kid's bodice and basic sleeve draft. 1X34= 34 marks

RECORD : 6 Marks

**FDGT 1743 – ADVANCED GARMENT CONSTRUCTION**

**Duration: 3 Hrs**

**Attempt any one of the following**

**Max Marks: 60**

1X54=54 marks

- a. Construct a Katori Blouse Or High neck blouse Or Blouse with princess cut. Students are allowed to bring the required draft for cutting.

**OR**

- b. Assemble a Kalidar Kurtha. Students are allowed to bring the required draft for cutting

Record= 6marks

**FDGT 1743 – ADVANCED GARMENT CONSTRUCTION**

**Duration: 3 Hrs**

**Attempt any one of the following**

**Max Mark: 60**

1X54=54

- a. Construct a Kameez with Yoke (front) Or a Kameez with overlapping (front). Students are allowed to bring the required draft for cutting.

**OR**

- b. Assemble a Trouser with fly front, side pocket and zip fastener. Students are allowed to bring the basic pattern draft for cutting.

Record=

6marks

**FDGT 1743 – ADVANCED GARMENT CONSTRUCTION**

**Duration: 3 Hrs**

**Attempt any one of the following**

**Max**

**Mark: 60**

1X54=54

marks

- a. Construct a Kid's Frock with yoke, Puff sleeve, Peter pan collar and a Continuous placket. Students are allowed to bring the required drafts for cutting.

1X54=54 marks

**OR**

- b. Assemble a Shirt with half/full sleeve and a patch pocket. Students are allowed to bring the required draft for cutting.

Record= 6marks



**FDGT 1744- COMPUTER AIDED FASHION DESIGNING**

**Duration: 3 hrs**

**Max Marks: 60**

1. Create a garment for the given occasion.

1X54= 54 marks

Gender : Female

Age : 25 years

Occasion: Wedding Reception or Picnic

The candidate is free to choose appropriate colors for the garment, background for the given occasion and improvements in garment. The candidate shall explain about their creation in few words (Justify your creation). Scanned image of the draped garment will be provided.

Record -6 Marks

**FDGT 1744- COMPUTER AIDED FASHION DESIGNING**

**Duration: 3 hrs**

**Max Marks: 60**

1. Create a garment for the given occasion.

1X54= 54 marks

Gender : Female

Age : 17 years

Occasion: Picnic or College Uniform

The candidate is free to choose appropriate colors for the garment, background for the given occasion and improvements in garment. The candidate shall explain about their creation in few words (Justify your creation). .

Record :6 Marks

**FDGT 1744- COMPUTER AIDED FASHION DESIGNING**

**Duration: 3 hrs**

**Max Marks: 60**

1. Create a garment for the given occasion.

1X54= 54 marks

Gender : Female

Age : 22 years

Occasion : Interview Or Western party wear

The candidate is free to choose appropriate colors for the garment, background for the given occasion and improvements in garment. The candidate shall explain about their creation in few words (Justify your creation).

Record :6 Marks

**FDGT 1744- COMPUTER AIDED FASHION DESIGNING**

**Duration: 3 hrs**

**Max Marks: 60**

1. Create a garment for the given occasion.

1X54= 54 marks

Gender : Female

Age : 19 years (Collage Girl)

Occasion : Award Function or College Uniform

The candidate is free to choose appropriate colors for the garment, background for the given occasion and improvements in garment. The candidate shall explain about their creation in few words (Justify your creation).

Record :6 Marks

**FDGT 1744- COMPUTER AIDED FASHION DESIGNING**

**Duration: 3 hrs**

**Max Marks: 60**

1X54= 54 marks

1. Create a garment for the given occasion.

Gender : Female

Age : 30 years (Working women)

Occasion : Fashion Show or Company Uniform

The candidate is free to choose appropriate colors for the garment, background for the given occasion and improvements in garment. The candidate shall explain about their creation in few words (Justify your creation). .

Record :6 Marks

**FDGT 1744- COMPUTER AIDED FASHION DESIGNING**

**Duration: 3 hrs**

**Max Marks: 60**

1. Create a garment for the given occasion.

1X54= 54 marks

Gender : Female

Age : 8 years (Kids)

Occasion : Birth day party Or School Uniform

The candidate is free to choose appropriate colors for the garment, background for the given occasion and improvements in garment. The candidate shall explain about their creation in few words (Justify your creation).

Record :6 Marks